

Elektronisches Supplement 10. Tabelle E6. Korrelationen der Skalen des BRIEF-P mit den Aufgaben der EF Touch.

Aufgabe	BRIEF-P GEF	BRIEF-P IN	BRIEF-P AG	BRIEF-P AW	BRIEF-P EK	BRIEF-P PO	BRIEF-P PISK	BRIEF-P FLE	BRIEF-P MKE
EF Touch Gesamtskala	-.427**	-.355**	-.524**	-.215	-.179	-.344**	-.304*	-.247*	-.474**
Blasenspiel	.075	.073	.103	-.005	.035	.071	.062	.021	.095
Pfeilspiel	-.261*	-.270*	-.407**	-.199	.078	-.192	-.119	-.068	-.328**
Tierspiel	-.345*	-.347*	-.430**	-.091	-.171	-.250*	-.295*	-.168	-.371**
Geräuschspiel	-.255*	-.202	-.281*	-.060	-.198	-.236	-.219	-.164	-.280*
Häuserspiel	-.252*	-.131	-.373**	-.159	-.133	-.190	-.145	-.180	-.304*
Bauernhofspiel	-.491**	-.415**	-.461**	-.306*	-.357*	-.368*	-.424**	-.423**	-.447**
Bilderkarussell	-.156	-.115	-.132	-.059	-.076	-.215	-.108	-.087	-.187
Gemeinsamkeitenspiel	-.404**	-.298*	-.420**	-.288*	-.249*	-.277*	-.307*	-.337**	-.380**
Teil 1	-.373**	-.275*	-.340**	-.223	-.276*	-.292**	-.310**	-.310**	-.343**
Teil 2	-.215	-.115	-.220	-.215	-.160	-.110	-.152	-.234	-.181

Anmerkungen: Die abhängige Variable beim Blasenspiel ist die Reaktionszeit, die der übrigen Aufgaben die Antwortgenauigkeit. Items mit Reaktionszeiten < 200 ms und Ausreißer wurden aus den Analysen entfernt. BRIEF-P GEF = Gesamtwert Exekutive Funktionen, BRIEF-P IN = Inhibition, BRIEF-P AG = Arbeitsgedächtnis, BRIEF-P AW = Aufmerksamkeitswechsel, BRIEF-P EK = Emotionale Kontrolle, BRIEF-P PO = Planen/Organisation, BRIEF-P ISK = Inhibitorische Selbstkontrolle, BRIEF-P FLE = Flexibilität, BRIEF-P MKE = Metakognitive Entwicklung. * $p < .050$, ** $p < .010$.