

ESM 1. Tabelle 1.

Auswahl der Spiele aus der *BIKO-Mathekiste* mit Zuordnung zu den numerischen Basisfähigkeiten (B1 bis B6) sowie der Anzahl Kinder (N_K) und Spielepisoden (N_S), in denen das Spiel gespielt wurde.

Name des Spiels	N_K	N_S	B1	B2	B3	B4	B5	B6
Eins, Vier, Viele/Einsteiger: <i>Brettspiel</i>	26	74					x	
Flinke Flosse: <i>Karten-Bewegungsspiel</i>	25	95					x	
Raupe Nimmersatt: <i>Puzzle</i>	21	55					x	
Zahlenzauber: <i>Würfel-Brettspiel</i>	20	63					x	
Schlaubär-Tauziehen: <i>Würfelspiel</i>	17	31		x				
Max Mümmelmann: <i>Quartettspiel</i>	15	47			x			
Zahlenweg: <i>Bewegungsspiel</i>	14	33		x				
Schlaubär-Memory: <i>Memory</i>	14	21					x	
Geißlein versteck dich/einfach: <i>Gedächtnisspiel</i>	13	20				x		
Was zählt: <i>Bildkarten</i>	11	20					x	
Full House: <i>Spielesammlung DKZBI</i>	15	21					x	
Halli Galli: <i>Bildkarten von (Teil)Mengen</i>	7	21						x
Zehn kleine Raupenkinder: <i>Bilderbuch</i>	7	21				x		
Bewegtes Zählen: <i>Bewegungsspiel</i>	7	20					x	
Maus Puzzle: <i>Puzzle mit Zahlwürfel</i>	7	20			x			
Warum immer ich: <i>Würfelspiel</i>	7	10			x	(x)		
Prinzessin Nummer/Zahlenwürfel: <i>Puzzle</i>	6	25			x			
Fünfter sein: <i>Bilderbuch</i>	6	12		x				
Rechengeschichte: <i>Narration mit Handpuppe</i>	5	20				x		
Geißlein versteck dich: <i>Gedächtnisspiel</i>	5	10				x		
Haus der Bären: <i>Zahlenhaus mit Rechenbären</i>	5	10			x			
Hamstern: <i>Kartenspiel</i>	5	8					x	
von Zahl zu Zahl: <i>Bewegungsspiel</i>	4	6		x				
Prinzessin Nummer: <i>Puzzle</i>	4	6		x				
Maus Puzzle: <i>Puzzle mit Augwürfel</i>	4	5		x				
Meine fünf Ballons: <i>Kartenspiel</i>	4	5				x		
Bunte Reihe: <i>Kartenspiel</i>	4	4		x				
Eins, Vier, Viele /advanced: <i>Brettspiel</i>	3	8						x

Name des Spiels	N _K	N _S	B1	B2	B3	B4	B5	B6
Zahlenzwerge: <i>Ereigniskarten</i>	3	5					x	
10 gelbe Entchen: <i>Bilderbuch</i>	3	4			x			
Nikitin Musterlegen <i>Musterwürfel</i>	3	3	x					
Rot gegen Blau: <i>Das Kleine Zahlenbuch</i>	3	3					x	
Zähl doch mal: <i>Wimmelbilder aus DKZ1</i>	3	3	x	x				
Boot nach Schangrila: <i>Bilderbuch</i>	3	3				x		
Wir entdecken die Zahlen: <i>Sachbuch</i>	2	3			x			
Zehn kleine Bären: <i>Bilderbuch</i>	2	3				x		
Dschungeltrio: <i>Rechnen mit Plättchen</i>	2	2						x
Shut the box: <i>Gesellschaftsspiel</i>	2	2						x
Kinderwagen rücken: <i>Gleiches Material in großen Mengen</i>	2	2	(x)	x				
Maus auf Klavier: <i>Bewegungsspiel</i>	2	2		x				
Rechenkapitän-tolle Flotte: <i>Brettspiel</i>	2	1						x
Rechenkapitän-Einführung: <i>Brettspiel</i>	1	1					x	

Anmerkungen. B1: Kategorien bilden und Muster begreifen. B2: Zahlwörter und Zahlwortreihe erwerben. B3: Ziffern und Zahlsymbole lesen lernen. B4: Mengenbeziehungen pränumerisch begreifen. B5: Objekte zählen und Anzahlen begreifen. B6: Mengenrelationen numerisch präzisieren.

Supplement zu: Seeger, D., Roth, M. & Holodynski, M. (2018). BIKO-Mathekiste. Spielbasierte Förderung für 4- bis 6-jährige Kinder mit einem Entwicklungsrisiko im Bereich numerischer Basiskompetenz. *Frühe Bildung*, 7(3).